

0+



Garantie

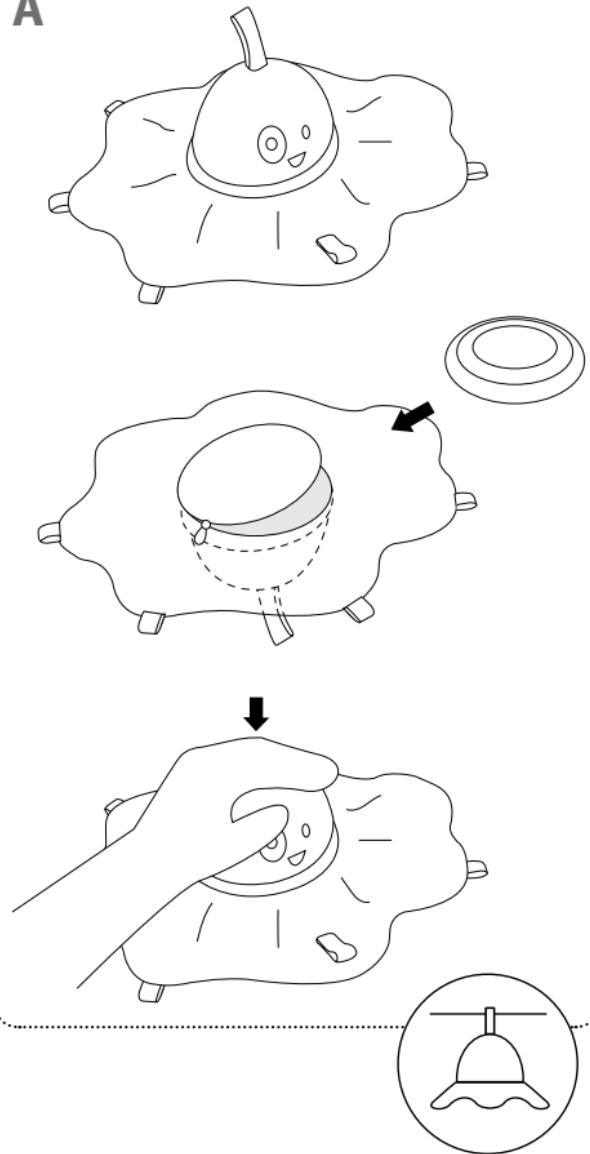
À VIE*

LIFETIME

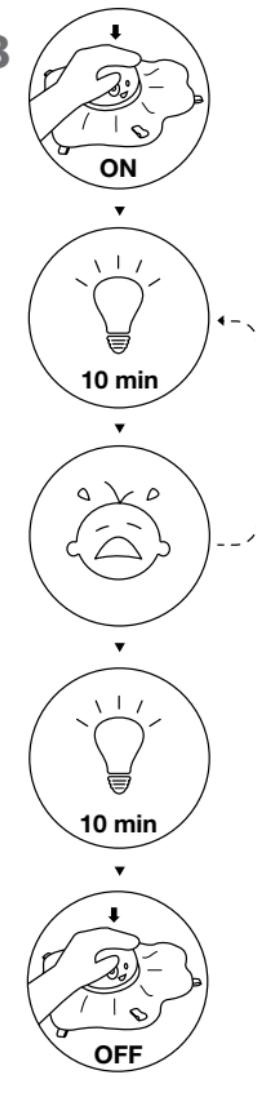
Warranty*

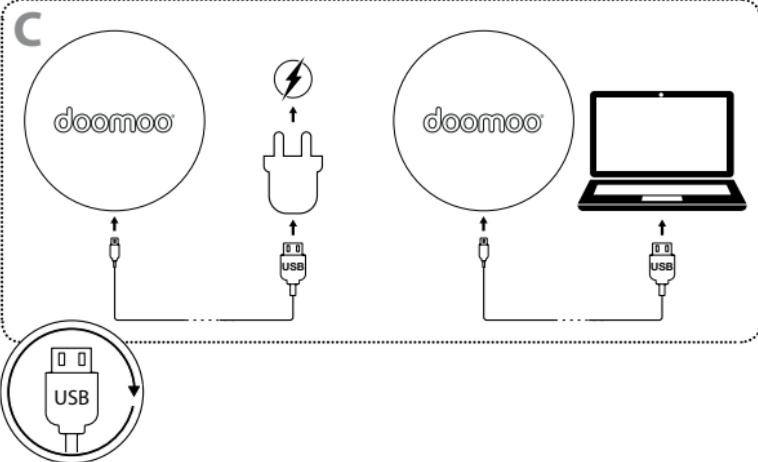
</

A



B

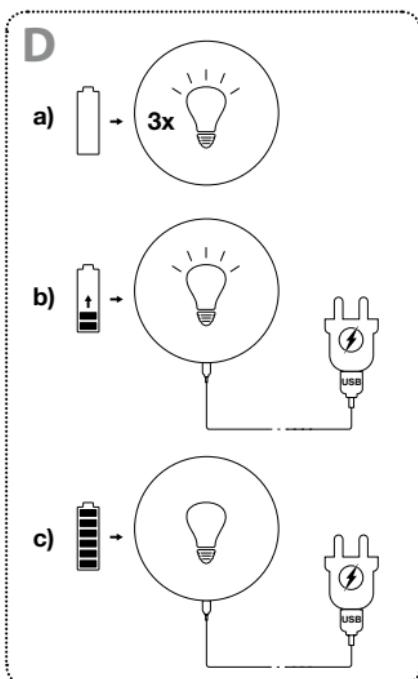




- a.**
- Batterie déchargée : la lampe clignote 3 fois.
 - Batería descargada : la luz parpadea 3 veces.
 - Empty battery: light flashes 3 times.

- b.**
- Batterie qui se recharge : la lampe reste allumée.
 - Batería se está recargando: la luz permanece encendida.
 - Battery charging: light stays on.

- c.**
- Batterie rechargée : la lumière s'éteint.
 - La batería recarga: la luz se apaga.
 - Battery full: light switches off.



Lisez les instructions avant d'utiliser le produit.
Conservez ces instructions pour référence ultérieure.

AVERTISSEMENTS

- N'utilisez jamais l'appareil pour un usage différent de celui pour lequel il a été conçu. Tout autre usage doit être considéré comme dangereux et inapproprié.
- Avant la première utilisation, vérifiez que le voltage de l'appareil correspond bien à celui de l'installation électrique.
- La veilleuse Spooky ne comprend aucune pièce de maintenance pour les utilisateurs. Ne la démontez pas.
- L'utilisation d'accessoires non recommandés par le fabricant peut aboutir à un incident, une décharge électrique ou une blessure.
- N'utilisez pas l'appareil : dans une salle de bains, près d'un évier, d'un bac à douche ou sur une surface chaude, en plein soleil, à proximité d'une flamme.
- L'appareil ne doit pas être exposé à des égouttements d'eau ou des éclaboussures.
- Aucun objet rempli de liquide tel que des vases ne doit être placé sur l'appareil.
- Pour éviter tout choc électrique : ne plongez jamais l'appareil, le cordon ou la prise dans de l'eau ou dans quelque autre liquide que ce soit.
- Il convient de ne pas placer sur l'appareil des sources de flammes nues, telles que des bougies allumées.
- N'exposez pas, de manière prolongée, la veilleuse Spooky aux rayons directs du soleil et ne la placez pas à proximité d'une source de chaleur, dans une pièce humide, ou très poussiéreuse.
- Ne pas suspendre la veilleuse Spooky aux barreaux du lit, au-dessus de l'enfant afin d'éviter de le blesser en cas de chute de la veilleuse Spooky.
- Débranchez l'appareil avant de le nettoyer, de le ranger, ou lorsque vous ne l'utilisez pas.
- Les transformateurs et alimentations ne sont pas destinés à être utilisés comme jouets, et l'utilisation de ces produits par un enfant doit se faire sous la stricte surveillance des parents.
- La batterie du produit n'est pas remplaçable.
- **Attention :** le câble peut créer un danger de strangulation.
- Examinez régulièrement le transformateur ou le chargeur de batterie pour tout dommage sur le câble, la fiche, le boîtier ou toute autre partie, et ne les utilisez pas avant de les faire réparer.
- Le jouet ne doit pas être connecté à plus de sources d'alimentation électrique que le nombre conseillé.
- Les batteries ne doivent être chargées que par des adultes ou par des enfants de plus de 8 ans.
- Une mauvaise utilisation du transformateur peut provoquer des chocs électriques.
- Le jouet ne doit être utilisé qu'avec un transformateur pour jouet.
- Le transformateur n'est pas un jouet.
- Avant de nettoyer les jouets avec un liquide, débranchez-les du transformateur.
- La source de lumière de ce luminaire n'est pas remplaçable; quand la source de lumière arrive en fin de vie, le luminaire entier doit être remplacé.
- L'emballage contient des informations importantes: gardez-le.
- Les équipements électriques font l'objet d'une collecte sélective. Ne pas se débarrasser des déchets d'équipements électriques et électroniques avec les déchets municipaux non triés, mais procéder à leur collecte sélective.
-  Ce symbole indique à travers l'Union Européenne que ce produit ne doit pas être jeté à la poubelle ou mélangé aux ordures ménagères, mais faire l'objet d'une collecte sélective.

FONCTIONNEMENT

Figures A + B

- Le doomoo spooky contient un module lumineux rechargeable.
- Placez le module lumineux dans la peluche. Fermez bien la fermeture éclair.
- Activez le module lumineux en appuyant sur la tête de la peluche.
- Le module lumineux brille pendant 10 minutes et repasse ensuite en mode veille.
- La lampe est réactivée pour 10 minutes quand le bébé pleure.
- Appuyez à nouveau sur la tête de la peluche pour désactiver le module lumineux.

RECHARGER LA BATTERIE

Figures C + D

- Ôtez le module lumineux de la peluche avant de le recharger.
- Pour charger la batterie du module lumineux, le câble doit être raccordé au produit, voir figure C. Branchez l'autre extrémité du câble à une prise de courant USB standard ou au port USB d'un ordinateur.
- Le temps de chargement du module lumineux est de 2 heures à 2,5 heures.
- Après le chargement, débranchez le câble du module lumineux et replacez le module dans la peluche.
- Lorsque la batterie est plate, la lampe clignote trois fois. Lorsque la batterie se recharge, la lumière reste allumée. Lorsque la batterie est rechargée, la lumière s'éteint, voir figure D.

Précautions !

- Le module lumineux doit être exclusivement rechargeé avec le câble fourni.
- Le module lumineux ne peut pas être rechargeé lorsqu'il se trouve dans la housse.
- Le chargement du module lumineux ne peut être effectué que par un adulte.
- Maintenez en tout temps le câble fourni hors de portée des petits enfants (moins de 36 mois) pour prévenir les risques de strangulation. Ce câble n'est pas un jouet.
- Le produit peut seulement être utilisé sans câble, seule configuration dans laquelle il convient aux enfants de moins de 36 mois.

ENTRETIEN

Nettoyez le module lumineux à l'aide d'un chiffon humide.

Instructions de lavage pour la peluche : 

Précautions !

- Ne plongez pas le module lumineux dans l'eau, n'utilisez pas de détergents agressifs.
- Débranchez le câble (de recharge de la batterie) du module avant de nettoyer le produit.

Lea las instrucciones antes de utilizar el producto.
Guarde estas instrucciones para consultarlas más adelante.

ADVERTENCIAS

- Nunca utilice el aparato para fines diferentes de los previstos. Cualquier otro uso se considera impróprio y peligroso.
- Cuando utilice por primera vez el aparato, compruebe que su tensión coincida con la de la instalación eléctrica.
- La lámpara de noche Spooky no requiere ningún tipo de mantenimiento por parte del usuario; por tanto, no debe ser desmontada bajo ningún concepto.
- El uso de accesorios no recomendados por el fabricante puede provocar accidentes, descargas eléctricas o lesiones.
- No utilice el aparato en el baño, cerca de lavabos o platos de ducha, sobre una superficie caliente, a pleno sol ni en proximidad de llamas.
- El aparato debe mantenerse lejos de goteos o de salpicaduras.
- No apoye encima del aparato objetos que contengan líquidos como, por ejemplo, tiestos.
- Para evitar descargas eléctricas, nunca sumerja el aparato, el cable o el enchufe en agua ni en ningún tipo de líquido.
- No coloque el aparato cerca de llamas abiertas como, por ejemplo, velas encendidas.
- Nunca exponga prolongadamente el aparato a los rayos directos del sol y no lo coloque cerca de fuentes de calor o en ambientes húmedos o muy polvorrientos.
- No cuelgue el aparato en las barras de la cuna o encima del niño para evitar que se hiera como consecuencia de una caída.
- Desconecte el aparato antes de limpiarlo, volverlo a colocar o cuando no lo utilice.
- Los transformadores y las alimentaciones no son juguetes; por tanto, los padres deben controlar que los niños no los manipulen.
- La batería no puede sustituirse.
- **Atención:** el cable eléctrico ha sido proyectado contra los riesgos de estrangulamiento.
- Inspeccione con regularidad el transformador o el cargador de la batería para detectar todo daño en el cable, el enchufe, el cajetín o cualquier otra parte, y no los utilice antes de repararlos.
- El juguete no debe conectarse a más fuentes de alimentación eléctrica que el número recomendado.
- Las baterías solo deberán cargarse por parte de adultos o de niños mayores de 8 años.
- Una mala utilización del transformador puede provocar descargas eléctricas.
- El juguete sólo debe utilizarse con un transformador para juguetes.
- El transformador no es un juguete.
- Antes de limpiar los juguetes con líquido, desconéctelos del transformador.
- La fuente de luz de esta lámpara no puede cambiarse; cuando la fuente de luz llegue al final de su vida útil, deberá cambiar la lámpara entera.
- El envase contiene información importante: consérvelo.
- Los aparatos eléctricos y electrónicos deben eliminarse cumpliendo las normas sobre recogida selectiva. No elimine los residuos de aparatos eléctricos y electrónicos junto con los residuos domésticos normales; cumpla con la normativa que regula la recogida selectiva.



- Este símbolo europeo indica que el producto no debe arrojarse al cubo de la basura, es decir, junto con los desechos domésticos; debe ser eliminado cumpliendo las normas de recogida selectiva.

FUNCIONAMIENTO

Figura A + B

- El dooomoo spooky lleva una bombilla recargable.
- Introduzca la bombilla en el muñeco. Cierre bien la cremallera.
- Active la bombilla apretando la cabeza del muñeco.
- La bombilla se encenderá durante 10 minutos y a continuación entrará en modo de espera.
- Si el bebé llora, la bombilla se vuelve a encender durante 10 minutos.
- Vuelva a apretar la cabeza del muñeco para apagar la bombilla.

CÓMO CARGAR LA BATERÍA

Figura C + D

- Retire la bombilla del muñeco para cargarla.
- Para cargar la batería de la bombilla, debe conectar el cable al producto tal y como muestra la figura C. Enchufe el otro extremo del cable a un cargador USB estándar o al puerto USB de un ordenador.
- El tiempo de carga de la bombilla es de entre 2 y 2,5 horas.
- Una vez cargada, desconecte el cable de la bombilla y vuelva a colocar la bombilla en el muñeco.
- Batería descargada : la luz parpadea 3 veces. Batería se está recargando: la luz permanece encendida. La batería recarga: la luz se apaga (figura D).

Advertencias!

- Cargue la bombilla solamente con el cable incluido.
- No cargue la bombilla mientras esté en la funda.
- Solamente un adulto puede cargar la bombilla.
- Guarde el cable incluido fuera del alcance de los niños pequeños (menores de 36 meses) en todo momento por peligro de estrangulación. Este cable no es un juguete.
- El producto solamente puede utilizarse sin el cable, y solamente es adecuado para niños menores de 36 meses sin el cable.

MANTENIMIENTO

Limpie la bombilla con un paño húmedo.

Cómo lavar el muñeco: 

Advertencias!

- No sumerja la bombilla en agua ni utilice detergentes potentes.
- Desconecte el cable de carga de la batería de la bombilla antes de limpiar el producto.

Read the instructions before use.

Store these instructions for future reference.

WARNINGS

- Never use the appliance for purposes other than the one for which it was designed. Any other use is to be considered as improper and dangerous.
- Before using the appliance for the first time, make sure its voltage corresponds to the voltage of the mains.
- The Spooky night light does not have parts that require maintenance. Do not disassemble it.
- Using accessories not recommended by the manufacturer can cause accidents, electric discharges or injury.
- Do not use the appliance: in a bathroom, near a washbasin, a shower tray or on a hot surface, under direct sunlight, near a flame.
- Do not expose the appliance to dripping water or splashes.
- Do not place any objects containing liquids, such as a vase, on the appliance.
- To prevent electric discharges: never immerse the appliance, cable or plug in water or in any other liquid.
- Do not place the appliance near sources of naked flames such as lit candles.
- Do not expose the Spooky night light to direct sunlight for prolonged periods of time and do not place it near sources of heat and in damp or very dusty places.
- Do not attach the appliance to the bars of the bed or on top of the child to prevent injuries if the Spooky night light falls down.
- Plug out the appliance before cleaning it, storing it away or when it is not used.
- Transformers and power supply equipment are not toys, therefore children may use them only under parent's close supervision.
- The battery cannot be replaced.
- **Caution:** the cable can represent a strangulation hazard.
- Regular examination of transformer or battery charger for any damage to their cord, plug, enclosure and other parts ,and, they must not be used until the damage has been repaired.
- The toy is not to be connected to more than recommended number of power supplies.
- Batteries are only to be charged by adults or by children at least 8 years old.
- The misuse of transformer can cause electrical shock.
- The toy shall only be used with a transformer for toys.
- The transformer is not a toy.
- When cleaned with a liquid, the toys are to be disconnected from the transformer before cleaning.
- The light source of this luminaire is not replaceable ; when the light source reaches its end of life the whole luminaire shall be replaced.
- The packaging has to be kept since it contains important information.
- Electrical and electronic equipment require separate disposal systems. Do not dispose of electrical and electronic equipment together with normal unsorted household waste. Dispose of them with separate collection systems.
- This EU symbol indicates that the product must not be disposed of in a dustbin or together with household waste. It must instead be disposed of with a separate collection system.



OPERATION

Figure A + B

- The doomoo spooky has a rechargeable light module.
- Insert the light module in the cuddly toy and close the zip well.
- Activate the light module by pressing the cuddly toy's head.
- The light module will stay on for 10 minutes and will then go to stand-by.
- When the baby cries, the light is activated again for 10 minutes.
- Press the cuddly toy's head again to switch off the light module.

RECHARGING THE BATTERY

Figures C + D

- Remove the light module from the cuddly toy before recharging.
- To charge the light module's battery, connect the cable to the product as shown in figure C. Connect the other end of the cable to a standard USB plug or a computer USB port.
- The light module will take 2 to 2.5 hours to recharge.
- When recharging is complete, disconnect the cable from the light module and insert the module back in the cuddly toy.
- In case of empty battery, light flashes 3 times. While battery is charging, light stays on. When battery is full, light switches off. As shown in figure D.

Warnings!

- The light module must only be recharged with the supplied cable.
- The light module must not be recharged when still in its cover.
- The light module must always be recharged by an adult.
- Always keep the supplied cable out of the reach of small children (under 36 months) due to the risk of strangulation. The cable is not a toy.
- The product must only be used without the cable. Only then, the product is safe for children under 36 months.ger dan 36 maanden.

CARE INSTRUCTIONS

Clean the light module with a damp cloth.

Cuddly toy washing instructions: 

Warnings!

- Do not immerse the light module in water. Do not use strong detergents.
- Disconnect the cable for recharging the battery before cleaning the product.



- 1** Les parents remplissent le formulaire d'enregistrement sur le site www.service-babymoov.com

- 2** Ils joignent leur preuve d'achat (scan du ticket de caisse ou facture) et valident le formulaire dans un délai de 2 mois maximum après la date d'achat du produit.

- 3** Ils reçoivent un mail de confirmation d'activation de la garantie à vie.

FR

* **Garantie à vie.** Cette garantie est soumise à conditions. Liste des pays concernés, activation et renseignements en ligne à l'adresse suivante : www.service-babymoov.com

ES

* **Garantía de por vida.** Esta garantía está sujeta a una serie de condiciones. En la siguiente dirección web, puede consultar on-line el listado de países, la activación y otras informaciones de su interés: www.service-babymoov.com

EN

* **Lifetime warranty.** Warranty subject to terms and conditions. List of countries involved, activation and information online at this address: www.service-babymoov.com